

Páscoa

A colorful illustration of six children wearing bunny ear headbands, happily hunting for Easter eggs in a grassy field. The children are holding baskets and various decorated eggs. A white rabbit is also visible in the scene. The background features stylized trees and a soft, light blue sky.

Ciências da Computação | Educação Pré-Escolar

Título:

Páscoa | Educação Pré-Escolar

Autor:

Rodolfo Duarte Pinto - Ciências da Computação | Facilitador Code.org
Gabinete de Modernização das Tecnologias Educativas
Divisão de Tecnologias, Segurança e Infraestruturas
Direção de Serviços de Tecnologias e Ambientes Inovadores de Aprendizagem
Direção Regional de Educação

Contactos:

Avenida Calouste Gulbenkian
N.º 3, 4.º Andar
9004 - 503 Funchal
Telefone: 291 145 860
Email: rodolfodu7@edu.madeira.gov.pt

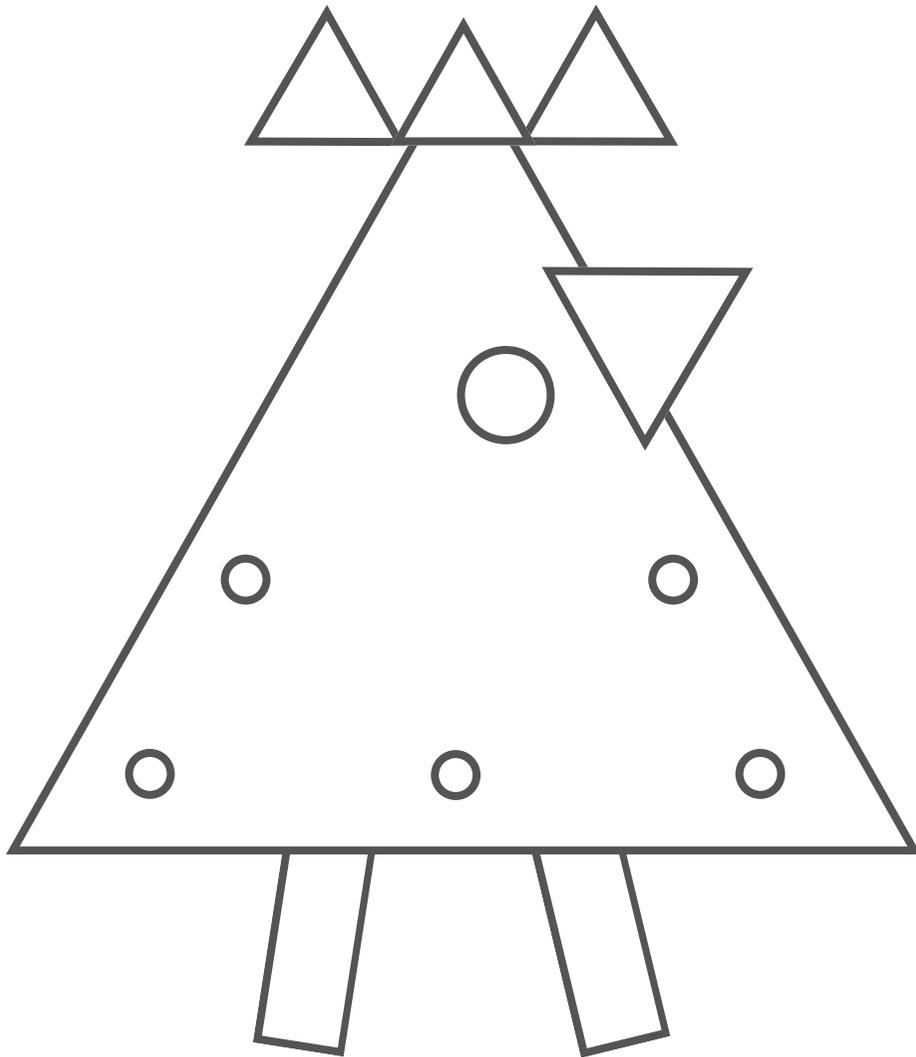
Funchal, março de 2025

Nota:

Estas atividades offline, no âmbito do tema do Páscoa, têm como propósito proporcionar uma experiência de aprendizagem integrada e significativa para as crianças da Educação Pré-Escolar. Através destas propostas, pretende-se trabalhar conceitos como a decomposição, o pixel art e o algoritmo.

Independentemente de existir uma componente formal das Ciências da Computação no contexto educativo, estas atividades permitem uma abordagem transversal e interdisciplinar, onde as crianças exploram os conceitos de forma prática e intuitiva. O foco está no desenvolvimento do pensamento computacional, promovendo o gosto pela descoberta e pela experimentação.

Decomposição



Quantas figuras existem na galinha?

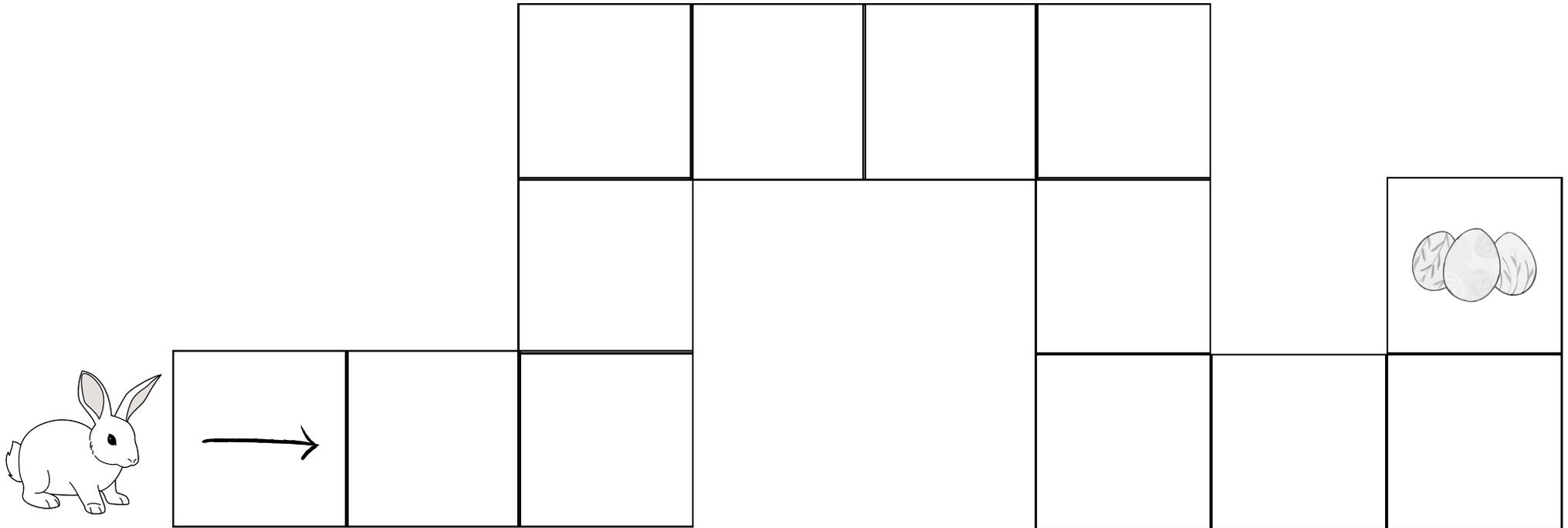
Pixel Art

0	0	0	2	0	2	0	0	0
0	0	2	2	2	2	2	0	0
0	2	3	2	3	2	3	2	0
0	3	0	0	3	0	0	3	0
0	3	0	1	3	1	0	3	0
3	3	3	4	4	4	3	3	3
3	3	3	3	3	3	3	3	3
2	3	2	3	2	3	2	3	2
2	2	2	2	2	2	2	2	2
0	2	2	2	2	2	2	2	0
0	0	2	2	2	2	2	0	0

Pinta as quadrículas de acordo com o seguinte código:

- 0 - branco
- 1 - preto
- 2 - azul
- 3 - amarelo
- 4 - laranja

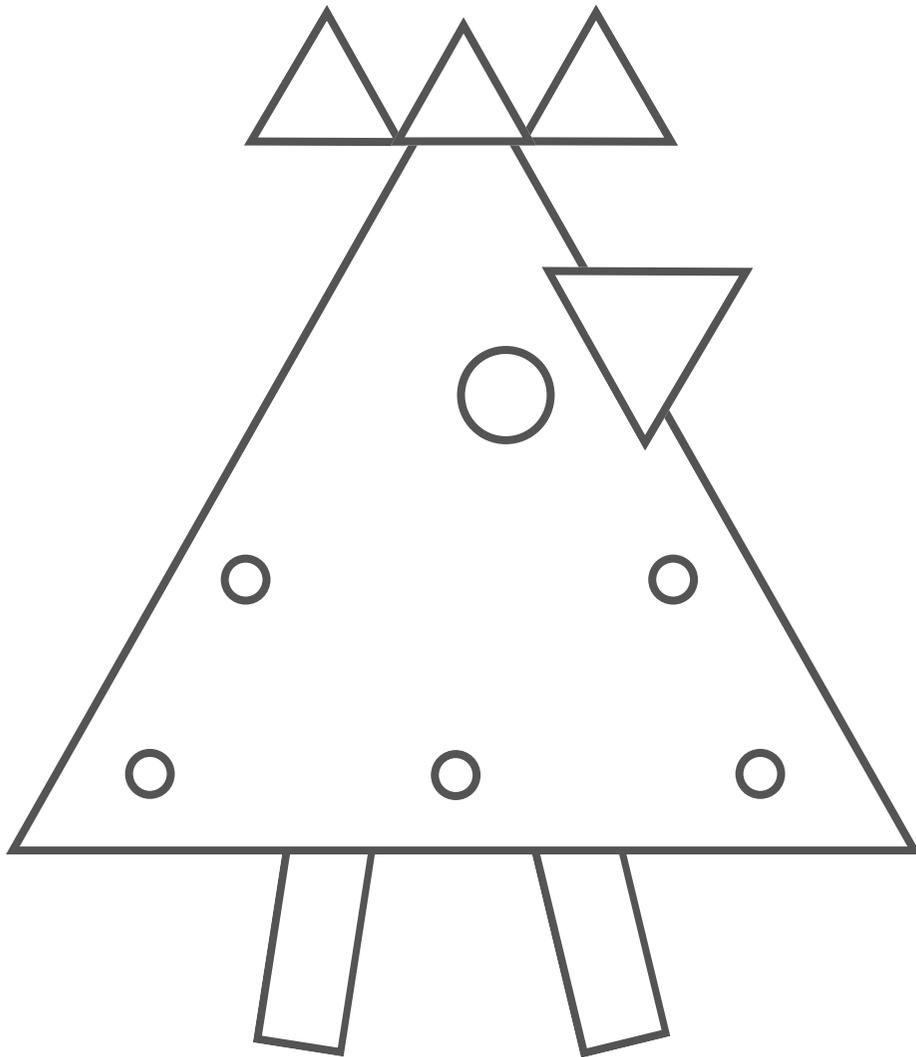
Algoritmo



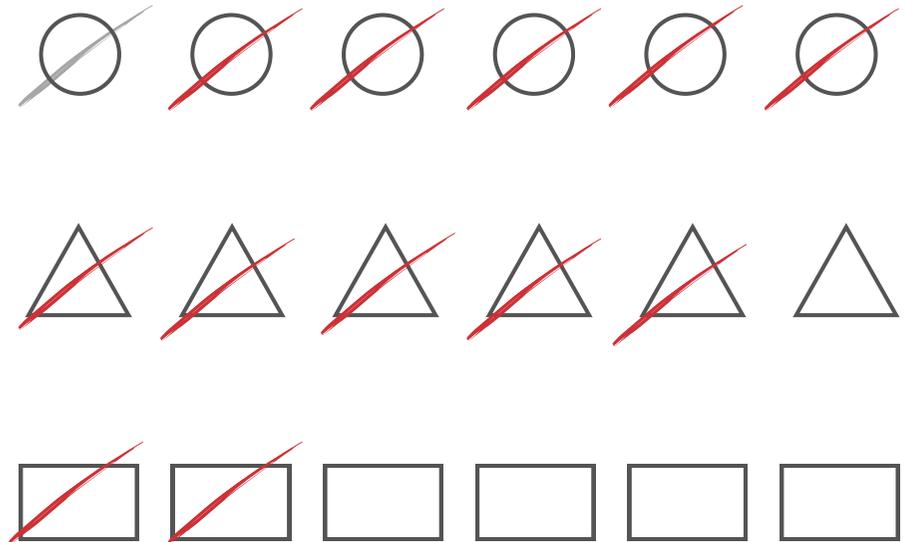
Ajuda o coelho a apanhar os ovos.

Soluções

Decomposição



Quantas figuras existem na galinha?



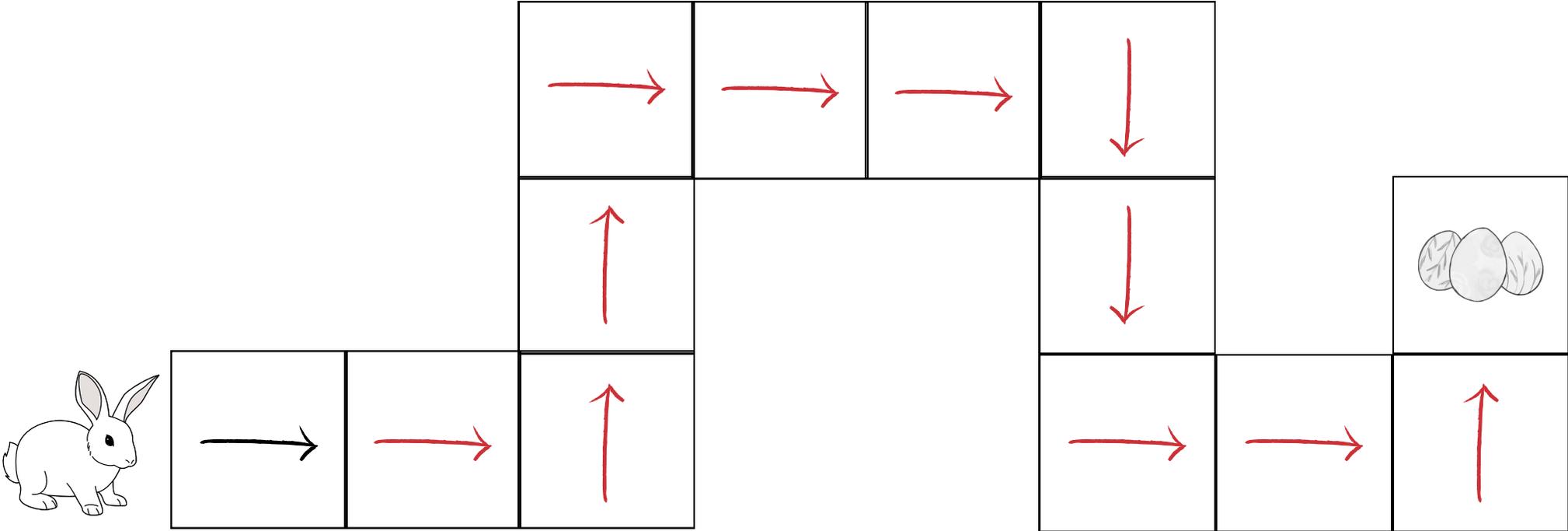
Pixel Art

0	0	0	2	0	2	0	0	0
0	0	2	2	2	2	2	0	0
0	2	3	2	3	2	3	2	0
0	3	0	0	3	0	0	3	0
0	3	0	1	3	1	0	3	0
3	3	3	4	4	4	3	3	3
3	3	3	3	3	3	3	3	3
2	3	2	3	2	3	2	3	2
2	2	2	2	2	2	2	2	2
0	2	2	2	2	2	2	2	0
0	0	2	2	2	2	2	0	0

Pinta as quadrículas de acordo com o seguinte código:

- 0 - branco
- 1 - preto
- 2 - azul
- 3 - amarelo
- 4 - laranja

Algoritmo



Ajuda o coelho a apanhar os ovos.



Este documento é de utilização gratuita ao abrigo de uma licença Internacional Atribuição-NãoComercial-Compartilhaigual 4.0 (CC BY-NC-SA 4.0)



Ciências da Computação
Região Autónoma da Madeira

O habitat natural dos criadores

Se encontrar algum erro neste documento, agradecemos o seu feedback.